



KLUB AKS MIKOŁÓW ZAPRASZA NA TURNIEJE PIŁKI NOŻNEJ

TERMIN:

15.08.2010 [niedziela] – rocznik 1996

22.08.2010 [niedziela] – rocznik 1997

29.08.2010 [niedziela] – rocznik 1998

05.09.2010 [niedziela] – rocznik 1999

12.09.2010 [niedziela] – rocznik 2000

MIEJSCE: sztuczne boisko ORLIK [45m x 60m], ul. Zawilców 8, przy stadionie AKS Mikołów

UCZESTNICY: drużyna składa się z 12 zawodników [gramy 5 w polu + bramkarz] z danego rocznika lub młodsi.

SYSTEM ROZGRYWEK: 2 grupy po 4 drużyny. Półfinały o miejsca 1-4: 1A-2B oraz 1B-2A. Półfinały o miejsca 5-8: 3A-4B oraz 3B-4A. Zwycięzcy grają o miejsca 1-2 oraz 4-5, a przegrani o miejsca 3-4 oraz 7-8. Czas meczu – 14 minut. Dodatkowy konkurs żonglerki w czasie zawodów.

SPRAWY ORGANIZACYJNE: organizator zapewnia puchary i medale, nagrody dla najlepszego zawodnika, strzelca, bramkarza, króla żonglerki, napoje, poczęstunek. Zdjęcia i relacja video z turnieju dostępne będą na **www.rbsport.futbolowo.pl**. Organizator nie ubezpiecza startujących i nie bierze odpowiedzialności za ewentualne nieszczęśliwe wypadki w czasie turnieju.

PATRONAT: Stowarzyszenie Profesjonalnych Piłkarzy i Amatorów – SPPiA

PATRON MEDIALNY: www.mojmikołow.pl, www.emikolowski.pl,
www.aksmikołow.futbolowo.pl

WPISOWE: 180zł

ZAPISY: rbsport@o2.pl lub 508 627 938

REGULAMIN:

1. W turnieju mogą brać udział zawodnicy z danego rocznika i młodsi.
2. Przed turniejem należy wypełnić listę zawodników (wraz z stałymi numerami graczy). Zawodnicy powinni posiadać odpowiednie obuwie piłkarskie (zakaz metalowych korków) oraz badania lekarskie.
3. Początek turnieju o godz. 9.00. Zakończenie około godz.14.30.
4. Na boisku gra 5 zawodników + bramkarz. Zmiany systemem hokejowym. Kadra drużyny może składać się maksymalnie z 12 zawodników.
5. Drużyny ubezpieczają się w własnym zakresie
6. Opiekunowie zespołów ponoszą pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane przez podopiecznych.
7. O miejscu w grupie decyduje: ilość pkt, wynik bezpośredniego meczu, większa różnica bramek, większa liczba zdobytych bramek, rzuty karne. W fazie pucharowej w przypadku remisu – 3 serie rzutów karnych.
8. NAJWAŻNIEJSZE ZASADY GRY:
 - wyrzut z autu – nogą, z linii lub zza linii, piłka stoi w miejscu. Nie ma bramki z autu. Przeciwnik w odległości 5 metrów.
 - rzuty wolne wszystkie bezpośrednio. Przeciwnik w odległości 5 metrów.
 - kary wychowawcze 2 min (brutalny, taktyczny faul, przebywanie większej ilości zawodników na boisku, inne przewinienia), po stracie gola – kara anulowana.
 - nie ma spalonych,
 - bramkarz dowolnie wznawia grę.
 - sędzia ma prawo doliczyć czas za celowe opóźnianie gry.
9. W sprawach nieuwzględnionych w regulaminie, a wynikłych w trakcie trwania turnieju decydować będzie sędzia lub organizator.